

GYAKOROLJ VELEM!



Iskolába indulok,
gyere te is velem!

GYAKOROLJ VELEM!

Iskolába indulok, gyere te is velem!

JÁTÉKOK:

1. SUDOKU - Hol a helye? (táblák: 4x4 és 6x6) - színezhető képekkel
2. MEMÓRIA: 10 pár kártya (színezhető képekkel)
3. DOBBLE: 4 szimbólum

A kártyákat a nyomtatás után ajánlatos laminálni - így a kártyák tartósabbak lesznek - és csak azt követően érdemes szétvágni őket!

A Gyakorolj velem! Iskolába indulok, gyere te is velem! játéktár saját ötlet alapján online ingyenesen használható grafikai tervezőeszköz segítségével készült.

A Gyakorolj velem! VIP tagok csak saját használatra alkalmazhatják, nem másolhatják, nem terjeszthetik, és nem tehetik közzé, illetve harmadik személy részére nem adhatják át a feladatokat.

Jó szórakozást! Indulhat a játékos tanulás!



GYAKOROLJ VELEM!

Iskolába indulok,
gyere te is velem!



SUDOKU



SUDOKU

Iskolába indulok, gyere te is velem!

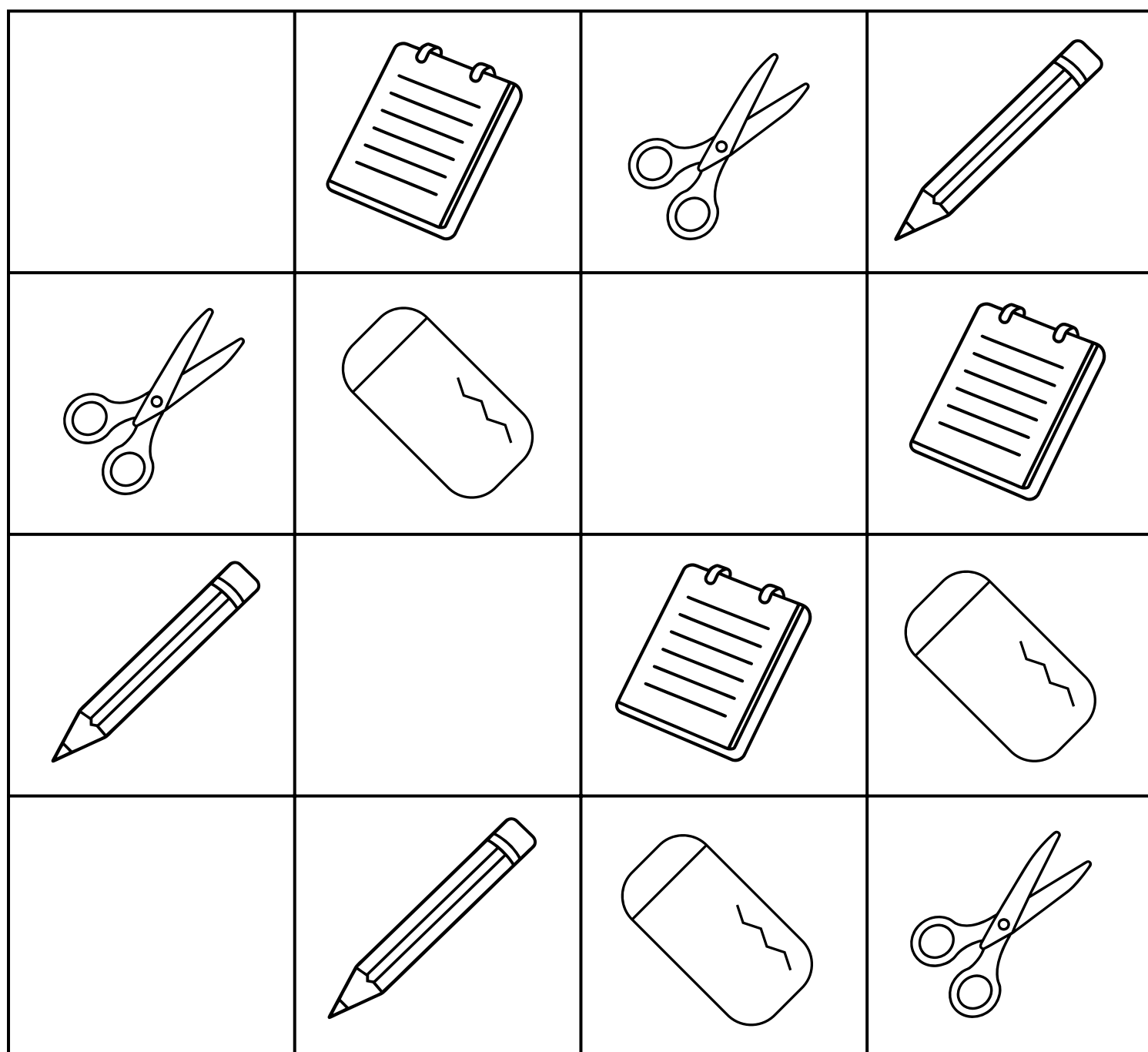
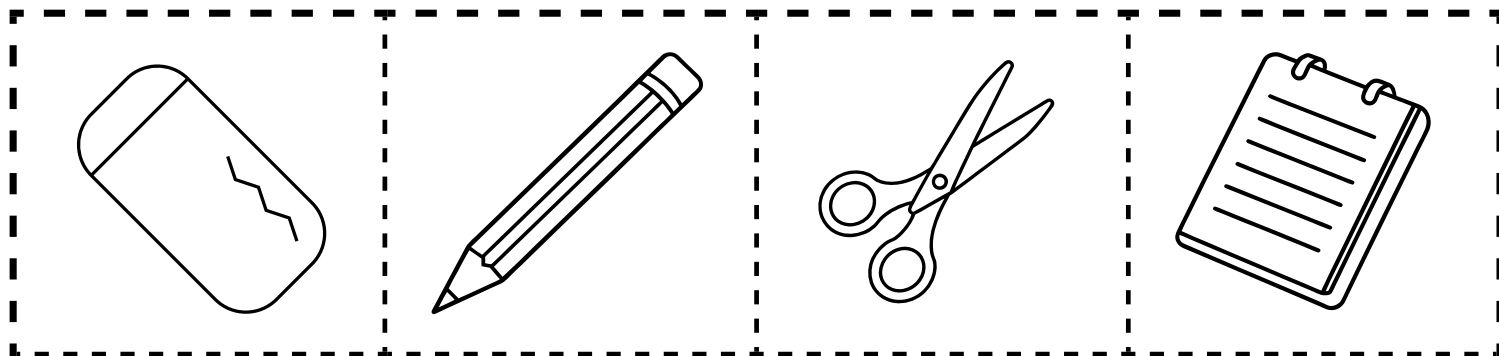
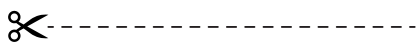
A klasszikus SUDOKU játékban egy 9x9-es rács celláiba kell beírni a számokat, hogy azok nem ismétlődhetnek sem oszlopban, sem sorban. A képes SUDOKU táblák is hasonló elven működnek, de itt a táblázatba – 3x3, 4x4, 5x5, 6x6... - úgy kell elhelyezni a képeket, hogy oszloponként és soronként az adott kép csak egyszer szerepeljen. Azonos kép itt sem lehet egy oszlopban vagy sorban sem.

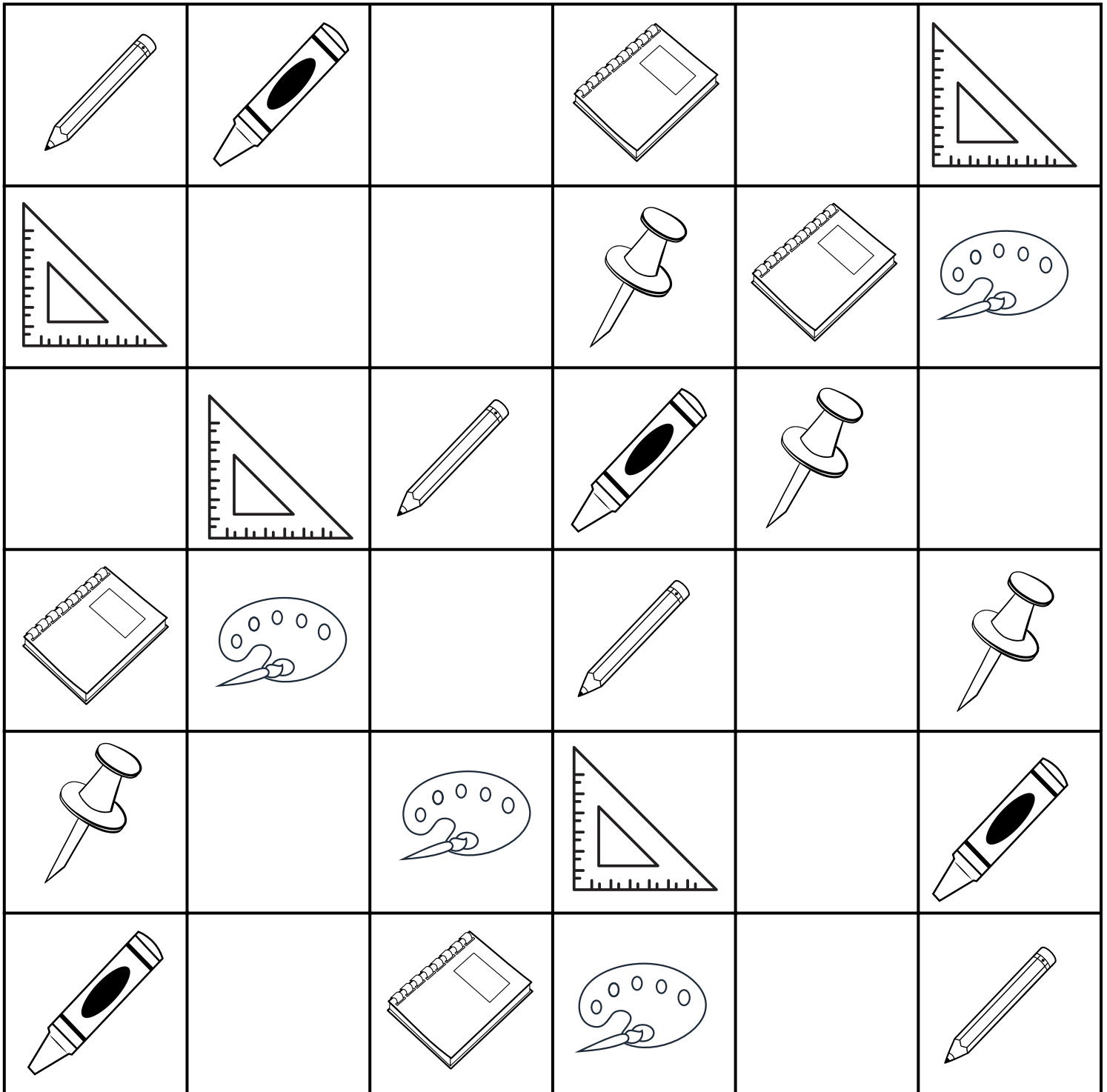
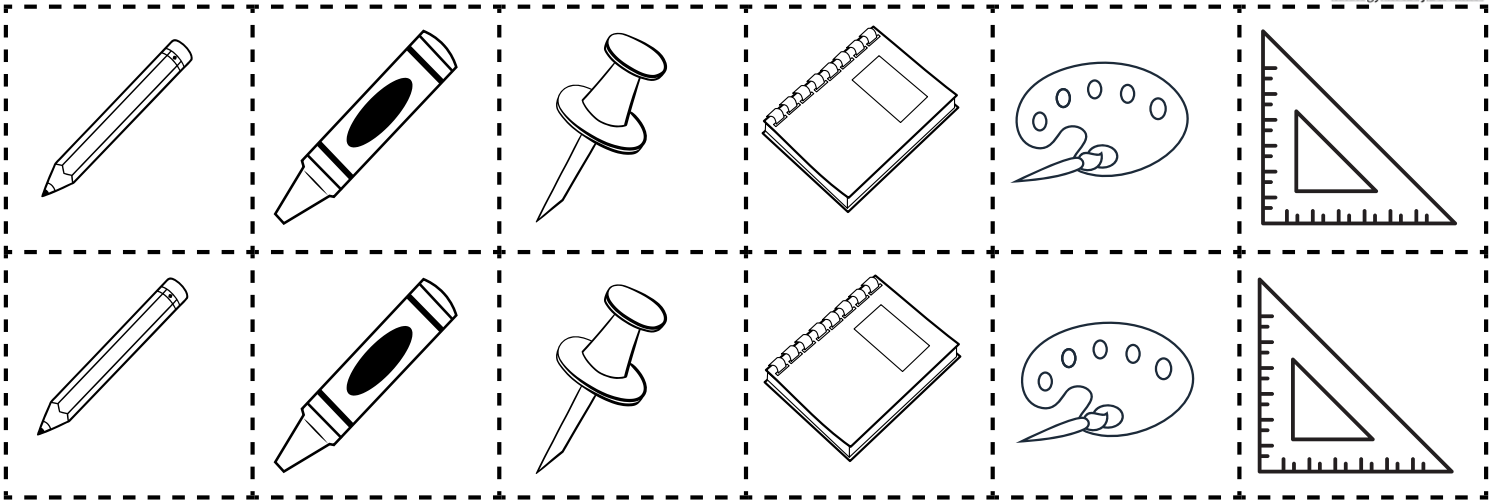
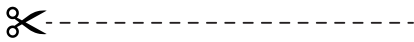
A feladatlapokat a nyomtatás után ajánlatos laminálni - így a kártyák tartósabbak lesznek - és csak azt követően érdemes szétvágni őket!

Jó szórakozást! Indulhat a játékos tanulás!

A Gyakorolj velem! Iskolába indulok, gyere te is velem! játéktár saját ötlet alapján online ingyenesen használható grafikai tervezőeszköz segítségével készült.

A Gyakorolj velem! VIP tagok csak saját használatra alkalmazhatják, nem másolhatják, nem terjeszthetik, és nem tehetik közzé, illetve harmadik személy részére nem adhatják át a feladatokat.







GYAKOROLJ VELEM!

Iskolába indulok,
gyere te is velem!



MEMORIA



MEMÓRIA

Iskolába indulok, gyere te is velem!

A kivágott kártyákat a képekkel lefelé fordítva, egymás mellé rakjuk az asztalra. A játékosok két lapot fordítanak fel, úgy, hogy azt mindenki lássa. Ha a képek egyformák, félreteheti az a játékos, aki a párt találta. Ezt követően ez a játékos újabb két képet emelhet fel. Ha nem sikerült két egyforma képet találnia, akkor egy másik játékos folytatja a játékot. Az a játékos nyer, aki több képpárt tud összegyűjteni.

A feladatlapokat a nyomtatás után ajánlatos laminálni - így a kártyák tartósabbak lesznek - és csak azt követően érdemes szétvágni őket!

A játék 10 pár kártyát tartalmaz.

A játék során az elemszám igény szerint alakítható.

Jó szórakozást! Indulhat a játékos tanulás!

A Gyakorolj velem! Iskolába indulok, gyere te is velem! játéktár saját ötlet alapján online ingyenesen használható grafikai tervezőeszköz segítségével készült.

A Gyakorolj velem! VIP tagok csak saját használatra alkalmazhatják, nem másolhatják, nem terjeszthetik, és nem tehetik közzé, illetve harmadik személy részére nem adhatják át a feladatokat.



GYAKOROLJ VELEM!

Iskolába indulok,
gyere te is velem!



DOBBLE



DOBBLE

Iskolába indulok, gyere te is velem!

A Dobble kártyajátékot többféle módon is lehet játszani, és minden változat hasonló elven működik: meg kell találni a lapokon az azonos formát/számot/szöveget (ebben a játékban most a képeket). Az alapjáték során az asztal közepére helyezünk a pakliból 2 lapot. Ezeken a lapokon kell megtalálni az azonos formákat. Egy kártyán 6 szimbólum található. Aki előbb megtalálja, és kimondja a kép nevét, az megkapja a lapokat, majd húz helyettük újabb kettőt. Addig folytatódik a játék, amíg a lapok elfogynak. Az győz, aki a legtöbb párt gyűjti össze. További játékötletek találhatóak a <https://jatekdij.hu/tartalom/tarsasjatek/Dobble.pdf> oldalon.

A feladatlapokat a nyomtatás után ajánlatos laminálni - így a kártyák tartósabbak lesznek - és csak azt követően érdemes szétvágni őket!

Jó szórakozást! Indulhat a játékos tanulás!

A Gyakorolj velem! Iskolába indulok, gyere te is velem! játéktár saját ötlet alapján online ingyenesen használható grafikai tervezőeszköz segítségével készült.

A Gyakorolj velem! VIP tagok csak saját használatra alkalmazhatják, nem másolhatják, nem terjeszthetik, és nem tehetik közzé, illetve harmadik személy részére nem adhatják át a feladatokat.

Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!



Gyakorolj velem!

